1. 添加maven仓库地址：

maven **{** url "http://nexus.webeyemobi.com/repository/maven-public/"**}**

1. 添加依赖

implementation 'com.sharp.future:sharp:${version}'

1. 初始化

在Application的onCreate方法里面做初始化：

1. @Override
2. **public** **void** onCreate() {
3. **super**.onCreate();
4. OnGoingParams.Builder builder = **new** OnGoingParams.Builder();
5. builder.setLayoutType(OnGoingParams.LAYOUT\_ONGOING\_2);
6. builder.setSmallIcon(R.drawable.ic\_launcher);
7. builder.setIconId(R.drawable.ic\_launcher);
8. builder.setTitleString("战RPG手游");
9. builder.setDescString("收服、训练和养成超过2000只怪兽，打造专属于你的队伍通往胜利之路！超大型的怪物对战RPG手游！");
10. builder.setActionString("下载试玩");
11. Bundle extra = **new** Bundle();
12. extra.putString("start\_app\_from", String.valueOf(SharpRemind.RemindMode.ONGOING));
13. builder.setBundle(extra);
14. SharpRemind.init(**this**, builder.build(), **new** SharpRemind.OnDataCallback() {
16. @Override
17. **public** **void** reportCallRemind(Bundle bundle) {
18. Log.v(Log.TAG, "report call remind : " + bundleToString(bundle));
19. }
21. @Override
22. **public** **void** reportCallNotification(Bundle bundle) {
23. Log.v(Log.TAG, "report call notification : " + bundleToString(bundle));
24. }
26. @Override
27. **public** **void** reportShowRemind(Bundle bundle) {
28. Log.v(Log.TAG, "report show remind : " + bundleToString(bundle));
29. }
31. @Override
32. **public** **void** reportRemindClick(Bundle bundle) {
33. Log.v(Log.TAG, "report click remind : " + bundleToString(bundle));
34. }
36. @Override
37. **public** **void** reportOnGoingClick(Bundle bundle) {
38. Log.v(Log.TAG, "report click ongoing : " + bundleToString(bundle));
39. }
41. @Override
42. **public** **void** reportNotificationClick(Bundle bundle) {
43. Log.v(Log.TAG, "report click notification : " + bundleToString(bundle));
44. }
46. @Override
47. **public** **void** reportNotificationClose(Bundle bundle) {
48. Log.v(Log.TAG, "report close notification : " + bundleToString(bundle));
49. }
51. @Override
52. **public** **void** reportRemindClose(Bundle bundle) {
53. Log.v(Log.TAG, "report close remind : " + bundleToString(bundle));
54. }
56. @Override
57. **public** **void** reportError(SharpRemind.RemindMode remindMode, String error) {
58. Log.v(Log.TAG, "mode : " + remindMode + " , error : " + error);
59. }
60. });
61. }
62. 显示提醒框
63. **private** **void** showRemind() {
64. Bundle bundle = **new** Bundle();
65. // 自定义参数，参数名字可以自己填写
66. bundle.putString("start\_app\_from", String.valueOf(SharpRemind.RemindMode.ACTIVITY\_AND\_NOTIFICATION));
67. bundle.putString("remind\_title", TITLE\_ARRAY[mIndex]);
68. bundle.putString("remind\_desc", DESC\_ARRAY[mIndex]);
69. // 设置参数
70. RemindParams.Builder builder = **new** RemindParams.Builder()
71. .setLayoutType(RemindParams.LAYOUT\_REMIND\_1)
72. .setNotificationId(0x100010)
73. .setTitleString("梦幻怪兽")
74. .setDescString("梦幻怪兽是一款让人欲罢不能的RPG手游，主打四对四特殊回合制战斗，最多16只怪兽组成一个队伍。独创对战系统和上百种技能让每一次战斗更加热血和多元。终极进化你的怪兽，释放它们的真正力量，主宰PvP赛场！您准备好进入梦幻怪兽的世界了吗？")
75. .setIconId(R.drawable.app\_icon\_1)
76. .setImageId(R.drawable.app\_image\_1)
77. .setActionString("下载试玩")
78. .setBundle(bundle);
80. SharpRemind.showRemind(**this**, builder.build());
81. }